# WegWijsVR

## Effectieve verkeerstraining voor kinderen als voorbereiding op zelfstandige deelname aan het verkeer

Haal WegWijsVR naar jouw school

Interpolis. Glashelder

## Samenvatting

**Wat is WegWijsVR?**
WegWijsVR is een verkeersmethode waarmee leerlingen van groep 5 t/m 8 met een app verkeersopdrachten uitvoeren in een virtuele wereld. Het enige wat je nodig hebt, zijn een aantal computers, laptops, chromebooks, tablets, telefoons of een Oculus GO VR-bril.

**Hoe werkt de app?**
Zodra de leerlingen de app starten, lopen of fietsen ze door de straten. Steeds krijgen ze een opdracht waarmee ze punten verdienen. De leerlingen spelen de app, jij als leerkracht houdt de prestaties bij met het online dashboard. Op basis daarvan bepaal je of extra lesstof nodig is.

**Wat leren de kinderen?**
WegWijsVR maakt veilig oefenen mogelijk en is leerzaam. Leerlingen krijgen direct feedback op hun verkeersgedrag en krijgen tips om hun gedrag te verbeteren.

**WegWijsVR sluit aan op de kerndoelen**
De leerlingen leren zich redzaam te gedragen in sociaal opzicht, als verkeersdeelnemer en als consument. Dit valt onder ‘Oriëntatie op jezelf en de wereld’.

**Wat kost het?**
WegWijsVR kost € 2,50 per leerling per jaar, met een minimum van € 62,50 per school per jaar. Exclusief btw.

**Hoe koop je WegWijsVR?**
Ga naar wegwijsvr.nl/inschrijven-scholen en vul het inschrijfformulier in. Na betaling en ontvangst van een ondertekende Verwerkersovereenkomst, krijg je de inloggegevens en het stappenplan om aan de slag te gaan.

## Over WegwijsVR

Veel ouders vinden het spannend om hun kinderen zelfstandig deel te laten nemen aan het verkeer. Zij brengen hun kinderen daarom vaak zelf naar de basisschool. Dit is erg ongunstig voor de verkeersvaardigheid. Voor kinderen is het belangrijk dat zij zelfstandig ervaring opdoen en zelf inzicht krijgen.

Dat goede praktijkervaring onder kinderen ontbreekt, blijkt ook uit cijfers van de Stichting Wetenschappelijk Onderzoek Verkeersveiligheid (SWOV). Tussen 2014 en 2017 steeg het aantal verkeersongevallen onder kinderen t/m 15 jaar met 9%.

Rekening houdend met de bezorgdheid van ouders én het belang van praktijkervaring, ontwikkelde Interpolis WegWijsVR. Een eenvoudige, innovatieve én leuke app waarmee leerlingen in 3D hun verkeersvaardigheden oefenen.

## Veilig leren met WegWijsVR

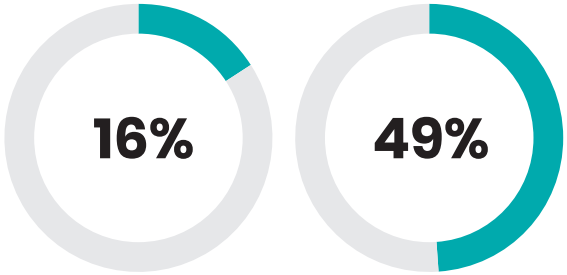
WegWijsVR is ontwikkeld voor leerlingen van groep 5 t/m 8.
Het is een - bewezen effectieve - verkeerstraining die hen voorbereidt op zelfstandige deelname aan het verkeer. Leerlingen oefenen met WegWijsVR in een virtuele wereld, één die aansluit bij de omgeving van een stad of dorp. Doordat de leeromgeving virtueel is, kunnen kinderen in een veilige omgeving de noodzakelijke praktijkervaring opdoen. Denk bijvoorbeeld aan het leren anticiperen op onverwachte verkeerssituaties en het uitvoeren van praktische handelingen.

## Bewezen effectief

Stichting Wetenschappelijk Onderzoek Verkeersveiligheid (SWOV)* en Interpolis onderzochten de effectiviteit van WegWijsVR onder ruim 400 basisschoolkinderen (groep 5 t/m 8).

Het onderzoek van de SWOV toont aan dat WegWijsVR positief en significant bijdraagt aan het verkeersvaardigheidsniveau van kinderen. De resultaten tonen zowel op basale als complexere vaardigheden een significante stijging.

In de 0-meting werd 16% van de verkeerssituaties veilig uitgevoerd. Dit steeg naar 49% in de 1-meting.







*SWOV-onderzoek 2016/2017

## WegWijsVR op school

Veel scholen vinden het belangrijk dat hun leerlingen ook goede praktijkervaring opdoen. Juist voor hen biedt WegWijsVR uitkomst.

De WegWijsVR scholen app is geschikt voor:
- Regulier basisonderwijs (bao)
- Speciaal basisonderwijs (sbo)
- Speciaal onderwijs (so)
- Buitenschoolse opvang (bso/nso)

Welke plek WegWijsVR krijgt in het verkeersonderwijs op school, bepaalt de school zelf. Je kunt WegWijsVR bijvoorbeeld zowel leerkracht-gestuurd als meer leerling-gestuurd inzetten.

Het lespakket is handzaam en is opgebouwd in aparte oefenmodules. Hierdoor kun je de lesstof eenvoudig op de persoonlijke leerbehoeften van de leerlingen afstemmen en op de tijd die beschikbaar is. De virtuele leeromgeving wordt periodiek uitgebreid met nieuwe thema's, zoals avond/nacht, regen of sneeuw. Dit maakt het voor kinderen leuk om over een langere periode met WegWijsVR te oefenen. WegWijsVR werkt op een laptop en desktop met minimaal Windows 8, op een Chromebook met minimaal 4 GB geheugen en op een tablet of telefoon met Android 6 of hoger of iOS 9 of hoger. Ook is het mogelijk om met een Oculus GO VR-bril te oefenen. Er is internet vereist voor het spelen van de app. Voor toegang tot het online platform is ook internet nodig.

Voor optimaal gebruik en het stimuleren van leerprestaties, heeft WegWijsVR een online dashboard voor jou als leerkracht.

**Online dashboard met resultaten**
Doordat WegWijsVR alle informatie realtime en digitaal verwerkt, heb je direct zicht op de prestaties van jouw leerlingen. Deze staan in het online dashboard. Op basis van de hier getoonde inzichten, kun je snel bepalen of extra lesstof nodig is. Naast een klassikaal aanbod, kun je vanuit individuele leerprestaties de lesstof aanpassen. Ook vind je hier handige tips en praktische oefeningen.

Met de app WegwijsVR scholen, kunnen kinderen ook thuis oefenen. Als ze dat doen, dan kun je ook die resultaten als leerkracht inzien en daar direct op inspelen.

## Ouderparticipatie

Voor het stimuleren van ouderparticipatie kun je, met inzicht in individuele scores, ouders afzonderlijk tips geven over waar zij met hun kind(eren) extra aandacht aan kunnen besteden. Met WegWijsVR krijgen dus niet alleen leerlingen en leerkrachten inzicht in het verkeersvaardigheidsniveau van kinderen, maar ook hun ouders.

## Gamification en uitdaging

Veel games zijn onder kinderen razend populair. WegWijsVR speelt hierop in en toont de lesstof in een game-achtige omgeving. Dit maakt het leuk en uitdagend voor leerlingen. Door te oefenen komen kinderen steeds een level verder en ontvangen zij bij veilig verkeersgedrag virtuele beloningen. Ook kunnen zij vrienden uitdagen om meer punten te halen. WegWijsVR is zo ingericht dat leerlingen hun eigen verkeersgedrag zoveel mogelijk zelfstandig leren verbeteren.

*"Ik vind verkeersles nu nóg leuker. Ik ga thuis ook oefenen!"*

- Hannah, groep 5

*"Met mijn vriend heb ik een wedstrijd gespeeld wie de meeste punten kan halen. Ik hoop dat er snel nieuwe levels komen."*

- Job, groep 7

## Wat kost WegwijsVR?

WegWijsVR is opgenomen in de verkeerseducatie toolkit van CROW. Een scholenabonnement kost € 2,50 per leerling per jaar, met een minimum van € 62,50 per school per jaar. Exclusief btw. Daarvoor krijg je toegang tot de virtuele omgeving in de app, toegang tot het dashboard en voor elke leerling een inlogcode om de app te kunnen spelen. De app wordt tussentijds met nieuwe thema's geupdatet.

*"Onze leerlingen vinden het fantastisch. De kinderen kijken uit naar dit lesgedeelte. Het spelelement zorgt ervoor dat deze belangrijke educatie ook leuk wordt."*

- Maarten Verberne, directeur Basisschool De Stappen Tilburg

*"Veiligheid van onze kinderen staat voorop. WegWijsVR is een mooie, innovatieve manier om verkeersvaardigheid te oefenen."*

- Sipke van der Meulen, Secretaris Regionaal Orgaan Friesland (ROF)

## Doorkijkje Basisschool Robinson

*Innovatief en efficiënt*

- School heeft een sterk innovatief karakter en team wil aansluiten bij 21ste eeuws leren
- Leerlingen leren zelfstandig via eigen leerroute
- Op basis van analyse resultaten bepaalt de leerkracht samen met de leerling welke situaties en vaardigheden nog lastig zijn
- Leerkracht kiest enkele passende oefeningen voor binnen/buiten
- Leerlingen oefenen in groepjes op basis van hun onderwijsbehoeften
- Leerkracht benut differentiatiemogelijkheden in de oefeningen
- Uit de verkeersmethode selectie van belangrijkste stof voor de groep
- Daarna oefenen leerlingen zelfstandig verder in VR
- Inzet Oculus GO VR-bril
- Ouders krijgen op-maat-tips mee ter ondersteuning van hun verkeersopvoeding

## Doorkijkje Basisschool De Wegwijzer

*Aanvullend en bewust*

- Team ziet VR als een innovatieve aanvulling
- Verkeersmethode staat centraal
- Leerkracht maakt selectie van situaties in VR, aansluitend bij lesinhoud verkeer per twee blokperiodes
- WegWijsVR als keuzeonderdeel in weekplanning
- Inzet tablet
- Monitoring resultaten op groepsniveau
- Leerlingen doen aansluitend passende oefening voor binnen/buiten
- Voor lastige situaties of vaardigheden krijgen leerlingen gericht instructie

## Doorkijkje SO-school Noorderlicht

*Veilig, ervarend en redzaam*

- Redzaamheid in dagelijks leven en ontwikkeling naar zelfstandigheid staan centraal
- Ervaren en beleven binnen veilige setting als startpunt van leren
- Leerkrachten middenbouw laten leerlingen eerst op het plein ervaringen opdoen
- Met verkeersmethode extra inzoomen op verkeerskennis, bewustzijn en houding van leerling in het verkeer
- Leerkracht gebruikt tips voor differentiatie
- Tot slot oefenen leerlingen de verkeerssituaties zelfstandig in VR
- Inzet laptop

## Ook interesse?

Wil je meer informatie over WegWijsVR of wil je WegWijsVR kopen voor jouw school? Vul het contactformulier in op www.wegwijsvr.nl of stuur een e-mail naar wegwijsvr@interpolis.nl. Bellen kan ook. Je bereikt ons van maandag t/m vrijdag tussen 8.30 en 17.00 uur op telefoonnummer 013 - 462 26 22.